

ゲーム&eスポーツ・オープン

運用報告書(全体版) 第13期

(決算日 2025年7月30日)
(作成対象期間 2025年1月31日～2025年7月30日)

受益者のみなさまへ

毎々、格別のご愛顧にあずかり厚くお礼申し上げます。

当ファンドは、日本を含む世界の「ゲームおよびeスポーツ」関連株式に投資し、信託財産の成長をめざしております。当作成期につきましてもそれに沿った運用を行ないました。ここに、運用状況をご報告申し上げます。

今後とも一層のお引立てを賜りますよう、お願い申し上げます。

大和アセットマネジメント

Daiwa Asset Management

大和アセットマネジメント株式会社
東京都千代田区丸の内一丁目9番1号
お問い合わせ先（コールセンター）
TEL 0120-106212
(営業日の9:00～17:00)
<https://www.daiwa-am.co.jp/>

★当ファンドの仕組みは次の通りです。

商品分類	追加型投信／内外／株式	
信託期間	2019年4月26日～2029年7月30日	
運用方針	信託財産の成長をめざして運用を行ないます。	
主要投資対象	ベビーファンド	ゲーム&eスポーツ・マザーファンドの受益証券
	ゲーム&eスポーツ・マザーファンド	日本を含む世界の金融商品取引所上場および店頭登録（上場予定および店頭登録予定を含みます。）の株式（DR（預託証券）を含みます。）
組入制限	ベビーファンドのマザーファンド組入上限比率	無制限
	マザーファンドの株式組入上限比率	無制限
分配方針	分配対象額は、経費控除後の配当等収益と売買益（評価益を含みます。）等とし、原則として、基準価額の水準等を勘案して分配金額を決定します。ただし、分配対象額が少額の場合には、分配を行なわないことがあります。	

最近5期の運用実績

決 算 期	基 準 価 額			株 式 組入比率	株 式 先物比率	純 資 産 額
	(分配落)	税 込 分 配 金	期 騰 落 中 率			
	円	円	%	%	%	百万円
9 期末 (2023年 7 月31日)	15, 974	1, 300	22. 7	99. 5	—	661
10期末 (2024年 1 月30日)	15, 811	950	4. 9	99. 5	—	638
11期末 (2024年 7 月30日)	16, 559	550	8. 2	96. 9	—	549
12期末 (2025年 1 月30日)	20, 369	2, 100	35. 7	98. 9	—	443
13期末 (2025年 7 月30日)	22, 162	2, 300	20. 1	97. 8	—	341

(注 1) 基準価額の騰落率は分配金込み。
(注 2) 株式および先物の組入比率は、マザーファンドの組入比率を当ファンドベースに換算したものを含みます。
(注 3) 株式先物比率は買建比率－売建比率です。
(注 4) 当ファンドは、ファンドの運用方針に対して適切な比較指数がないため、ベンチマークおよび参考指数を記載しておりません。



運用経過

基準価額等の推移について



(注) 分配金再投資基準価額は、当作成期首の基準価額をもとに指数化したものです。

* 分配金再投資基準価額は、分配金（税込み）を分配時に再投資したものとみなして計算したもので、ファンド運用の実質的なパフォーマンスを示すものです。

* 分配金を再投資するかどうかについては、お客さまがご利用のコースにより異なります（分配金を自動的に再投資するコースがないファンドもあります）。また、ファンドの購入価額により課税条件も異なります。したがって、お客さまの損益の状況を示すものではありません。

基準価額・騰落率

期首：20,369円

期末：22,162円（分配金2,300円）

騰落率：20.1%（分配金込み）

基準価額の主な変動要因

世界株式市況は、おおむね上昇しました。また、投資対象通貨は円に対しておおむね下落（円高）しました。このような環境下において、日本を含む世界の株式の中から「ゲームおよびeスポーツ」関連株式に投資した結果、基準価額は上昇しました。くわしくは「投資環境について」をご参照ください。

ゲーム&eスポーツ・オープン

年 月 日	基 準	価 額	株 組 入 比 率	株 先 物 比 率
		騰 落 率		
(期首) 2025年 1 月30日	円	%	%	%
	20, 369	—	98. 9	—
1 月末	20, 431	0. 3	92. 6	—
2 月末	20, 652	1. 4	99. 4	—
3 月末	20, 302	△ 0. 3	98. 6	—
4 月末	20, 319	△ 0. 2	98. 6	—
5 月末	22, 257	9. 3	99. 0	—
6 月末	24, 024	17. 9	98. 6	—
(期末) 2025年 7 月30日	24, 462	20. 1	97. 8	—

(注) 期末基準価額は分配金込み、騰落率は期首比。

投資環境について

(2025. 1. 31 ~ 2025. 7. 30)

■世界株式市況

世界株式市況は、おおむね上昇しました。

世界株式市況は、当作成期首より、米国のC P I（消費者物価指数）が市場予想を下回ったことや良好な企業決算などが好感され、上昇しました。2025年2月下旬以降は、経済指標の悪化やトランプ米国政権による関税引き上げへの懸念が強まり、下落しました。4月2日に米国の相互関税が発表されると、事前予想よりも厳しいものとなったことから株価は急落しました。しかし、同月9日に相互関税の上乗せ部分が発動された直後、その大部分の適用が90日間停止されたことなどが好感され、株価は急反発しました。5月には、米中双方が関税を大幅に引き下げたことが好感されたほか、A I（人工知能）関連企業の成長期待が高まり上昇が継続しました。7月に入ってから、トランプ減税法案への期待や、日本やE U（欧州連合）との通商交渉が進展し、いずれも通告していた税率を引き下げた上で合意したことが好感され、株価は上昇して当作成期末を迎えました。

■為替相場

為替相場は、対円でおおむね下落しました。

対円為替相場は、当作成期首より、米国金利の低下や日銀の審議委員が利上げを進める方針を示したこと、米国の関税政策を発端として市場参加者のリスク回避姿勢が強まったことなどから、2025年4月下旬にかけて円高基調となりました。5月は、貿易交渉の進展を背景にリスク選好が強まったことなどから、月前半に円安が進行しましたが、後半には、国内金利の上昇を受けた金利差縮小の思惑などから円高圧力が強まり、円の上昇幅は縮小しました。6月以降は、中東情勢の緊迫化などから米ドル円が上下に振れる局面もありましたが、日銀が追加利上げに対して慎重な姿勢を維持したことなどから、日米金利差縮小への期待が後退したことに加え、日本の参議院議員選挙の前に財政拡張懸念が強まったことなどから円安が進行し、当作成期末を迎えました。

前作成期末における「今後の運用方針」

■当ファンド

「ゲーム&eスポーツ・マザーファンド」の受益証券を通じて、日本を含む世界の「ゲームおよびeスポーツ」関連株式に投資し、信託財産の成長をめざします。

■ゲーム&eスポーツ・マザーファンド

日本を含む世界の株式の中から「ゲームおよびeスポーツ」に関連すると考えられる企業を選定し、各銘柄のテーマ関連事業の売上高やテーマ関連事業売上高の総売上高に占める比率の見通し、テーマ関連銘柄としての代表性などを考慮して、ポートフォリオを構築します。

ポートフォリオについて

(2025. 1. 31 ~ 2025. 7. 30)

■当ファンド

「ゲーム&eスポーツ・マザーファンド」の受益証券を通じて、日本を含む世界の「ゲームおよびeスポーツ」関連株式に投資し、信託財産の成長をめざしました。

■ゲーム&eスポーツ・マザーファンド

日本を含む世界の株式の中から「ゲームおよびeスポーツ」に関連すると考えられる企業を選定し、各銘柄のテーマ関連事業の売上高やテーマ関連事業売上高の総売上高に占める比率の見通し、テーマ関連銘柄としての代表性などを考慮して、ポートフォリオを構築しました。個別銘柄では、NVIDIA CORP (米国)、ROBLOX CORP -CLASS A (米国)、NINTENDO CO LTD-UNSPONS ADR (日本)などを組入上位としました。

ベンチマークとの差異について

当ファンドは運用の評価または目標基準となるベンチマークおよび参考指数を設けておりません。

分配金について

当作成期の1万口当り分配金（税込み）は下記「分配原資の内訳（1万口当り）」の「当期分配金（税込み）」欄をご参照ください。

収益分配金の決定根拠は下記「収益分配金の計算過程（1万口当り）」をご参照ください。

なお、留保益につきましては、運用方針に基づき運用させていただきます。

■分配原資の内訳（1万口当り）

項 目	当 期	
	2025年1月31日	～2025年7月30日
当期分配金（税込み）（円）	2,300	
対基準価額比率（％）	9.40	
当期の収益（円）	2,300	
当期の収益以外（円）	—	
翌期繰越分配対象額（円）	12,161	

■収益分配金の計算過程（1万口当り）

項 目	当 期
(a) 経費控除後の配当等収益	✓ 107.99円
(b) 経費控除後の有価証券売買等損益	✓ 3,844.46
(c) 収益調整金	6,761.50
(d) 分配準備積立金	3,747.85
(e) 当期分配対象額（a + b + c + d）	14,461.81
(f) 分配金	2,300.00
(g) 翌期繰越分配対象額（e - f）	12,161.81

- (注1) 「当期の収益」は「経費控除後の配当等収益」および「経費控除後の有価証券売買等損益」から分配に充当した金額です。また、「当期の収益以外」は「収益調整金」および「分配準備積立金」から分配に充当した金額です。
- (注2) 円未満は切捨てており、当期の収益と当期の収益以外の合計が当期分配金（税込み）に合致しない場合があります。
- (注3) 当期分配金の対基準価額比率は当期分配金（税込み）の期末基準価額（分配金込み）に対する比率で、ファンドの収益率とは異なります。
- (注4) 投資信託の計理上、「翌期繰越分配対象額」は当該決算期末時点の基準価額を上回る場合がありますが、実際には基準価額を超える額の分配金をお支払いすることはありません。

(注) ✓を付した該当項目から分配金を計上しています。



今後の運用方針

■当ファンド

「ゲーム&eスポーツ・マザーファンド」の受益証券を通じて、日本を含む世界の「ゲームおよびeスポーツ」関連株式に投資し、信託財産の成長をめざします。

■ゲーム&eスポーツ・マザーファンド

日本を含む世界の株式の中から「ゲームおよびeスポーツ」に関連すると考えられる企業を選定し、各銘柄のテーマ関連事業の売上高やテーマ関連事業売上高の総売上高に占める比率の見通し、テーマ関連銘柄としての代表性などを考慮して、ポートフォリオを構築します。

1万口当りの費用の明細

項 目	当 期 (2025. 1. 31～2025. 7. 30)		項 目 の 概 要
	金 額	比 率	
信 託 報 酬	151円	0. 698%	信託報酬＝当作成期中の平均基準価額×信託報酬率 当作成期中の平均基準価額は21, 614円です。
(投 信 会 社)	(65)	(0. 300)	投信会社分は、ファンドの運用と調査、受託会社への運用指図、基準価額の計算、法定書面等の作成等の対価
(販 売 会 社)	(83)	(0. 382)	販売会社分は、運用報告書等各种書類の送付、口座内での各ファンドの管理、購入後の情報提供等の対価
(受 託 会 社)	(4)	(0. 016)	受託会社分は、運用財産の管理、投信会社からの指図の実行の対価
売買委託手数料	16	0. 072	売買委託手数料＝当作成期中の売買委託手数料／当作成期中の平均受益権口数 売買委託手数料は、有価証券等の売買の際、売買仲介人に支払う手数料
(株 式)	(16)	(0. 072)	
有価証券取引税	3	0. 014	有価証券取引税＝当作成期中の有価証券取引税／当作成期中の平均受益権口数 有価証券取引税は、有価証券の取引の都度発生する取引に関する税金
(株 式)	(3)	(0. 014)	
そ の 他 費 用	9	0. 041	その他費用＝当作成期中のその他費用／当作成期中の平均受益権口数
(保 管 費 用)	(4)	(0. 017)	保管費用は、海外における保管銀行等に支払う有価証券等の保管および資金の送金・資産の移転等に要する費用
(監 査 費 用)	(1)	(0. 003)	監査費用は、監査法人等に支払うファンドの監査に係る費用
(そ の 他)	(5)	(0. 022)	配当金に係る手数料、信託事務の処理等に関するその他の費用
合 計	178	0. 826	

(注 1) 当作成期中の費用（消費税のかかるものは消費税を含む）は追加、解約によって受益権口数に変動があるため、項目の概要の簡便法により算出した結果です。

(注 2) 各金額は項目ごとに円未満を四捨五入してあります。

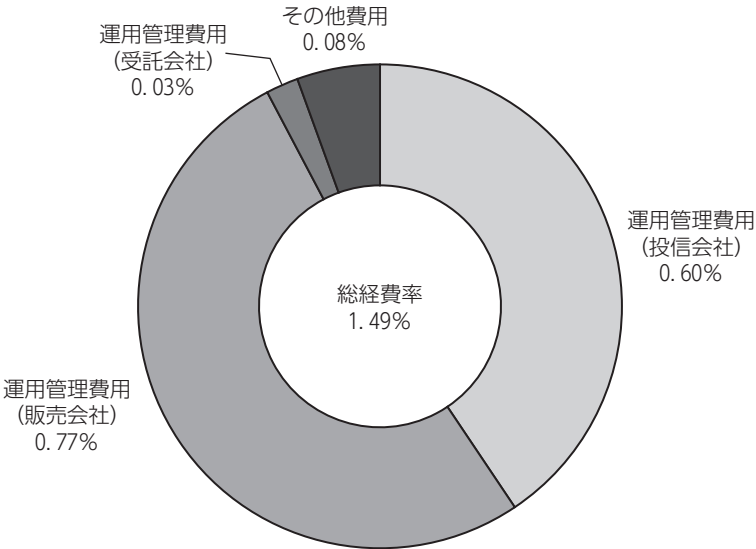
(注 3) 各比率は1万口当りのそれぞれの費用金額を当作成期中の平均基準価額で除して100を乗じたもので、小数点第3位未満を四捨五入してあります。

(注 4) 組み入れているマザーファンドがある場合、売買委託手数料、有価証券取引税およびその他費用は、当該マザーファンドが支払った金額のうち、このファンドに対応するものを含みます。組み入れている投資信託証券（マザーファンドを除く。）がある場合、各項目の費用は、当該投資信託証券が支払った費用を含みません。なお、当該投資信託証券の直近の計算期末時点における「1万口当りの費用の明細」が取得できるものについては「組入上位ファンドの概要」に表示することとしております。

参考情報

■総経費率

当作成期中の運用・管理にかかった費用の総額を、期中の平均受益権口数に期中の平均基準価額（1口当り）を乗じた数で除した総経費率（年率）は1.49%です。



(注1) 1万口当りの費用明細において用いた簡便法により算出したものです。
(注2) 各費用は、原則として、募集手数料、売買委託手数料および有価証券取引税を含みません。
(注3) 各比率は、年率換算した値です。

ゲーム& eスポーツ・オープン

■売買および取引の状況
親投資信託受益証券の設定・解約状況
(2025年 1月31日から2025年 7月30日まで)

	設 定		解 約	
	□ 数	金 額	□ 数	金 額
	千口	千円	千口	千円
ゲーム& eスポーツ・マザーファンド	17,704	52,508	74,319	251,162

(注) 単位未満は切捨て。

■株式売買金額の平均組入株式時価総額に対する割合
(2025年 1月31日から2025年 7月30日まで)

項 目	当 期
	ゲーム& eスポーツ・マザーファンド
(a) 期中の株式売買金額	1,606,504千円
(b) 期中の平均組入株式時価総額	3,010,789千円
(c) 売買高比率 (a) / (b)	0.53

(注 1) (b)は各月末現在の組入株式時価総額の平均。

(注 2) 単位未満は切捨て。

■利害関係人との取引状況等
(1)ベビーファンドにおける当作成期中の利害関係人との取引状況
当作成期中における利害関係人との取引はありません。

(2)マザーファンドにおける当作成期中の利害関係人との取引状況
(2025年 1月31日から2025年 7月30日まで)

決 算 期	当 期					
区 分	買付額等 A		B/A	売付額等 C		D/C
	うち利害関係人との取引状況 B			うち利害関係人との取引状況 D		
	百万円	百万円	%	百万円	百万円	%
株式	1,009	74	7.4	597	21	3.6
為替予約	1,562	—	—	1,285	—	—
コール・ローン	2,213	—	—	—	—	—

(注) 平均保有割合16.0%

※平均保有割合とは、マザーファンドの残存口数の合計に対する当該ベビーファンドのマザーファンド所有口数の割合。

(3)当作成期中の売買委託手数料総額に対する利害関係人への支払比率

(2025年 1月31日から2025年 7月30日まで)

項 目	当 期
売買委託手数料総額 (A)	358千円
うち利害関係人への支払額 (B)	14千円
(B) / (A)	4.0%

(注) 売買委託手数料総額は、このファンドが組み入れているマザーファンドが支払った金額のうち、このファンドに対応するものを含みます。

※利害関係人とは、投資信託及び投資法人に関する法律第11条第 1 項に規定される利害関係人であり、当作成期における当ファンドに係る利害関係人とは、大和証券株式会社です。

■組入資産明細表
親投資信託残高

種 類	期 首	当 期 末	
	□ 数	□ 数	評 価 額
	千口	千口	千円
ゲーム& eスポーツ・マザーファンド	153,660	97,045	338,562

(注) 単位未満は切捨て。

■投資信託財産の構成

2025年 7月30日現在

項 目	当 期 末	
	評 価 額	比 率
	千円	%
ゲーム& eスポーツ・マザーファンド	338,562	83.2
コール・ローン等、その他	68,356	16.8
投資信託財産総額	406,918	100.0

(注 1) 評価額の単位未満は切捨て。

(注 2) 外貨建資産は、期末の時価を対顧客直物電信売買相場の仲値をもとに投資信託協会が定める計算方法により算出されるレートで邦貨換算したものです。なお、7月30日における邦貨換算レートは、1アメリカ・ドル=148.25円、1香港・ドル=18.88円、1台湾・ドル=4.99円、1イギリス・ポンド=198.05円、1スイス・フラン=184.16円、1スウェーデン・クローネ=15.37円、100韓国・ウォン=10.74円、1オフショア・人民元=20.644円、1南アフリカ・ランド=8.29円、1ポーランド・ズロチ=40.06円、1ユーロ=171.42円です。

(注 3) ゲーム& eスポーツ・マザーファンドにおいて、当期末における外貨建純資産 (3,038,915千円) の投資信託財産総額 (3,715,604千円) に対する比率は、81.8%です。

■資産、負債、元本および基準価額の状況

2025年7月30日現在

項 目	当 期 末
(A) 資産	406,918,814円
コール・ローン等	45,745,667
ゲーム&eスポーツ・マザーファンド（評価額）	338,562,147
未収入金	22,611,000
(B) 負債	65,311,047
未払収益分配金	35,452,778
未払解約金	26,455,508
未払信託報酬	3,389,612
その他未払費用	13,149
(C) 純資産総額（A－B）	341,607,767
元本	154,142,516
次期繰越損益金	187,465,251
(D) 受益権総口数	154,142,516口
1万口当り基準価額（C／D）	22,162円

* 期首における元本額は217,814,993円、当作成期間中における追加設定元本額は35,260,059円、同解約元本額は98,932,536円です。
* 当期末の計算口数当りの純資産額は22,162円です。

■収益分配金の計算過程（総額）

項 目	当 期
(a) 経費控除後の配当等収益	1,664,663円
(b) 経費控除後の有価証券売買等損益	59,259,494
(c) 収益調整金	104,223,565
(d) 分配準備積立金	57,770,307
(e) 当期分配対象額（a＋b＋c＋d）	222,918,029
(f) 分配金	35,452,778
(g) 翌期繰越分配対象額（e－f）	187,465,251
(h) 受益権総口数	154,142,516口

■損益の状況

当期 自 2025年1月31日 至 2025年7月30日

項 目	当 期
(A) 配当等収益	6,618円
受取利息	6,618
(B) 有価証券売買損益	64,320,300
売買益	90,307,705
売買損	△ 25,987,405
(C) 信託報酬等	△ 3,402,761
(D) 当期損益金（A＋B＋C）	60,924,157
(E) 前期繰越損益金	57,770,307
(F) 追加信託差損益金	104,223,565
(配当等相当額)	(101,518,903)
(売買損益相当額)	(2,704,662)
(G) 合計（D＋E＋F）	222,918,029
(H) 収益分配金	△ 35,452,778
次期繰越損益金（G＋H）	187,465,251
追加信託差損益金	104,223,565
(配当等相当額)	(101,518,903)
(売買損益相当額)	(2,704,662)
分配準備積立金	83,241,686

(注1) 信託報酬等には信託報酬に対する消費税等相当額を含めて表示しております。
(注2) 追加信託差損益金とは、追加信託金と元本との差額をいい、元本を下回る場合は損失として、上回る場合は利益として処理されます。
(注3) 収益分配金の計算過程は下記「収益分配金の計算過程（総額）」をご参照ください。

収 益 分 配 金 の お 知 ら せ	
1 万 口 当 り 分 配 金 (税 込 み)	2,300円

●〈分配金再投資コース〉をご利用の方の税引き分配金は、決算日現在の基準価額に基づいて自動的に再投資いたしました。

分配金の課税上の取扱いについて

- ・分配金には、課税扱いとなる「普通分配金」と、非課税扱いとなる「元本払戻金（特別分配金）」があります。
- ・分配落ち後の基準価額が個別元本と同額または個別元本を上回る場合には、分配金の全額が普通分配金となります。
- ・分配落ち後の基準価額が個別元本を下回る場合には、下回る部分の額が元本払戻金（特別分配金）、残りの額が普通分配金です。
- ・元本払戻金（特別分配金）が発生した場合は、分配金発生時における個々の受益者の個別元本から当該元本払戻金（特別分配金）を控除した額が、その後の個々の受益者の個別元本となります。

《お知らせ》

■運用報告書にかかる信託約款の条文変更について

2025年4月1日付の投資信託及び投資法人に関する法律の改正により、運用報告書にかかる規定が変更されたため、運用報告書にかかる信託約款の条文を以下のとおり変更しました。（下線部を変更）

<変更前>

（運用報告書に記載すべき事項の提供）

①委託者は、投資信託及び投資法人に関する法律第14条第1項に定める運用報告書の交付に代えて、運用報告書に記載すべき事項を電磁的方法により提供します。

②前項の規定にかかわらず、委託者は、受益者から運用報告書の交付の請求があった場合には、これを交付します。

<変更後>

（運用状況にかかる情報の提供）

①委託者は、投資信託及び投資法人に関する法律第14条第1項に定める事項にかかる情報を電磁的方法により提供します。

②前項の規定にかかわらず、委託者は、受益者から前項に定める情報の提供について、書面の交付の方法による提供の請求があった場合には、当該方法により行なうものとします。

2023年11月に「投資信託及び投資法人に関する法律」の一部改正が行われ、交付運用報告書については書面交付を原則としていた規定が変更されました。本件により、デジタル化の推進を通じて顧客の利便性向上を図るとともに、ペーパーレス化による地球環境の保全など、サステナビリティへの貢献に繋がるものと捉えております。今後も顧客本位の業務運営を確保しつつ、電磁的方法での情報提供を進めてまいります。

11

<補足情報>

当ファンド（ゲーム＆eスポーツ・オープン）が投資対象としている「ゲーム＆eスポーツ・マザーファンド」の決算日（2025年1月30日）と、当ファンドの決算日が異なっておりますので、当ファンドの決算日（2025年7月30日）現在におけるゲーム＆eスポーツ・マザーファンドの組入資産の内容等を掲載いたしました。

■ゲーム＆eスポーツ・マザーファンドの主要な売買銘柄
株 式

(2025年1月31日から2025年7月30日まで)

当 期				期			
買 付		売 付		買 付		売 付	
銘 柄	株 数	金 額	平均単価	銘 柄	株 数	金 額	平均単価
	千株	千円	円		千株	千円	円
KINGNET NETWORK CO LTD-A (中国)	378	114,468	302	KINGSOFT CORP LTD (ケイマン諸島)	143.6	91,047	634
NETEASE INC (ケイマン諸島)	29	95,180	3,282	37 INTERACTIVE ENTERTAINMENT NETWO (中国)	315	85,005	269
PERFECT WORLD CO LTD-A (中国)	300	90,373	301	NETEASE INC (ケイマン諸島)	19.1	72,979	3,820
KRAFTON INC (韓国)	1.8	70,225	39,014	APPROVIN CORP CLASS A (アメリカ)	0.95	52,240	54,990
ソニーグループ	17.4	65,370	3,756	カプコン	11.8	49,343	4,181
APPROVIN CORP CLASS A (アメリカ)	1.27	64,445	50,744	ASUSTEK COMPUTER INC (台湾)	16	47,973	2,998
SEA LTD-ADR (ケイマン諸島)	2.55	55,307	21,689	ROBLOX CORP -CLASS A (アメリカ)	2.83	47,230	16,689
ADVANCED MICRO DEVICES (アメリカ)	2.9	53,162	18,331	SEA LTD-ADR (ケイマン諸島)	1.55	32,691	21,091
NVIDIA CORP (アメリカ)	2.55	50,701	19,883	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE (アメリカ)	0.895	28,823	32,204
NINTENDO CO LTD-UNSPONS ADR (日本)	17	50,666	2,980	NINTENDO CO LTD-UNSPONS ADR (日本)	7	18,537	2,648

(注1) 金額は受渡し代金。
(注2) 金額の単位未満は切捨て。

■組入資産明細表

下記は、2025年7月30日現在におけるゲーム＆eスポーツ・マザーファンド（1,058,556千口）の内容です。

(1)国内株式

銘 柄		2025年7月30日現在	
		株 数	評 価 額
		千株	千円
機械（7.4%）			
セガサミーホールディングス	15.1	46,523	
電気機器（42.0%）			
ソニーグループ	72.6	264,409	
その他製品（11.9%）			
バンダイナムコHLDGS	15.3	75,092	
情報・通信業（38.7%）			
カプコン	39.3	168,321	
コナミグループ	3.7	75,313	
合 計	株 数、金 額	千株	千円
		146	629,660
	銘柄数<比率>	5銘柄	<17.1%>

(注1) 銘柄欄の()内は国内株式の評価総額に対する各業種の比率。
(注2) 合計欄の< >内は、純資産総額に対する評価額の比率。
(注3) 評価額の単位未満は切捨て。

(2)外国株式

銘 柄		2025年7月30日現在			業 種 等
		株 数	評 価 額		
			外貨建金額	邦貨換算金額	
		百株	千アメリカ・ドル	千円	
(アメリカ)					
NINTENDO CO LTD-UNSPONS ADR		979	2, 111	313, 059	コミュニケーション・サービス
SEA LTD-ADR		55. 5	890	132, 024	コミュニケーション・サービス
ROBLOX CORP -CLASS A		188. 7	2, 232	331, 025	コミュニケーション・サービス
APPROVIN CORP CLASS A		47. 5	1, 717	254, 655	情報技術
NVIDIA CORP		133. 7	2, 346	347, 878	情報技術
TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE		75. 8	1, 697	251, 694	コミュニケーション・サービス
ADVANCED MICRO DEVICES		67. 2	1, 192	176, 772	情報技術
ELECTRONIC ARTS INC		67. 3	994	147, 453	コミュニケーション・サービス
アメリカ・ドル通貨計	株 数、 金 額	1, 614. 7	13, 184	1, 954, 564	
	銘 柄 数 < 比 率 >	8 銘柄		<52. 9%>	
(香港)		百株	千香港・ドル	千円	
TENCENT HOLDINGS LTD		240	13, 320	251, 481	コミュニケーション・サービス
NETEASE INC		573	11, 815	223, 072	コミュニケーション・サービス
香 港 ・ ド ル 通 貨 計	株 数、 金 額	813	25, 135	474, 553	
	銘 柄 数 < 比 率 >	2 銘柄		<12. 9%>	
(台湾)		百株	千台湾・ドル	千円	
ASUSTEK COMPUTER INC		220	14, 322	71, 471	情報技術
台 湾 ・ ド ル 通 貨 計	株 数、 金 額	220	14, 322	71, 471	
	銘 柄 数 < 比 率 >	1 銘柄		<1. 9%>	
(韓国)		百株	千韓国・ウォン	千円	
KRAFTON INC		52. 5	1, 774, 500	190, 581	コミュニケーション・サービス
韓 国 ・ ウ ォ ン 通 貨 計	株 数、 金 額	52. 5	1, 774, 500	190, 581	
	銘 柄 数 < 比 率 >	1 銘柄		<5. 2%>	
(中国)		百株	千オフショア・人民元	千円	
PERFECT WORLD CO LTD-A		3, 000	4, 524	93, 397	コミュニケーション・サービス
KINGNET NETWORK CO LTD-A		3, 780	7, 023	144, 994	コミュニケーション・サービス
オフショア・人民元通貨計	株 数、 金 額	6, 780	11, 547	238, 391	
	銘 柄 数 < 比 率 >	2 銘柄		<6. 5%>	
(ポーランド)		百株	千ポーランド・ズロチ	千円	
CD PROJEKT SA		84	2, 117	84, 832	コミュニケーション・サービス
ポーランド・ズロチ通貨計	株 数、 金 額	84	2, 117	84, 832	
	銘 柄 数 < 比 率 >	1 銘柄		<2. 3%>	
フ ァ ン ド 合 計	株 数、 金 額	9, 564. 2	—	3, 014, 394	
	銘 柄 数 < 比 率 >	15 銘柄		<81. 6%>	

(注1) 邦貨換算金額は、2025年7月30日現在の時価を対顧客直物電信売買相場の仲値をもとに投資信託協会が定める計算方法により算出されるレートで邦貨換算したものです。

(注2) < >内は純資産総額に対する評価額の比率。

(注3) 評価額の単位未満は切捨て。

ゲーム&eスポーツ・マザーファンド

運用報告書 第7期（決算日 2025年1月30日）

（作成対象期間 2024年1月31日～2025年1月30日）

ゲーム&eスポーツ・マザーファンドの運用状況をご報告申し上げます。

★当ファンドの仕組みは次の通りです。

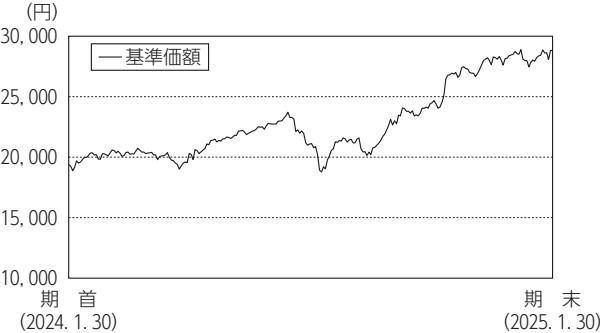
運用方針	信託財産の成長をめざして運用を行ないます。
主要投資対象	日本を含む世界の金融商品取引所上場および店頭登録（上場予定および店頭登録予定を含みます。）の株式（D R（預託証券）を含みます。）
株式組入制限	無制限

大和アセットマネジメント

Daiwa Asset Management

大和アセットマネジメント株式会社
東京都千代田区丸の内一丁目9番1号
<https://www.daiwa-am.co.jp/>

■当作成期中の基準価額と市況等の推移



年 月 日	基 準 価 額		株 式 組入比率	株 式 先物比率
	円	騰落率 %		
(期首) 2024年 1 月30日	19,386	—	99.7	—
1 月末	19,258	△ 0.7	99.4	—
2 月末	20,102	3.7	99.0	—
3 月末	20,341	4.9	98.9	—
4 月末	20,311	4.8	99.5	—
5 月末	21,548	11.2	98.7	—
6 月末	22,754	17.4	99.2	—
7 月末	20,791	7.2	99.4	—
8 月末	21,178	9.2	99.2	—
9 月末	22,656	16.9	99.3	—
10 月末	24,399	25.9	99.3	—
11 月末	26,669	37.6	98.6	—
12 月末	28,549	47.3	99.4	—
(期末) 2025年 1 月30日	28,818	48.7	99.1	—

(注 1) 騰落率は期首比。
(注 2) 株式先物比率は買建比率－売建比率です。
(注 3) 当ファンドは、ファンドの運用方針に対して適切な比較指数がないため、ベンチマークおよび参考指数を記載しておりません。

《運用経過》

◆基準価額等の推移について

【基準価額・騰落率】
期首：19,386円 期末：28,818円 騰落率：48.7%

【基準価額の主な変動要因】

世界株式市況は、おおむね上昇しました。また、投資対象通貨は円に対しておおむね上昇（円安）しました。このような環境下において、日本を含む世界の株式の中から「ゲームおよびeスポーツ」関連株式に投資した結果、基準価額は上昇しました。くわしくは「投資環境について」をご参照ください。

◆投資環境について

○世界株式市況

世界株式市況は、一時的な調整を挟みながらおおむね上昇しました。

世界株式市況は、当作成期首より、欧米のインフレ率の予想以上の低下や製造業の景況感の改善、AI（人工知能）関連企業の良好な決算などが好感され、2024年3月末にかけて上昇しました。4月に入ると、インフレ再燃が懸念されて米国の利下げ開始が後ずれするとの見方が強まり、反落しました。4月下旬以降は、インフレ率の低下傾向を受けて利下げ期待が再び高まったことなどから上昇に転じ、高成長が期待されるAI関連企業の株価急騰が相場をけん引して高値を更新しつつ、7月半ばまで上昇基調で推移しました。しかし7月後半に入ると、米国の対中輸出規制強化への懸念などから、半導体関連株主導で下落しました。さらに8月初旬には、米国の雇用統計が市場予想よりも弱い内容であったことから景気の先行きに対する不透明感がにわかに強まり、急落しました。その後は、米国の経済指標の改善や利下げ開始を強く示唆したFRB（米連邦準備制度理事会）議長の発言などを好感して急反発すると、FRBが0.50%ポイントの利下げを決定したことなども好感され、上昇基調で推移しました。11月初旬の米国大統領選挙でトランプ元大統領が勝利し、米国景気の先行きに対する期待が高まったことも、上昇基調を後押ししました。12月中旬には、FRBが0.25%ポイントの利下げを決定したものの、今後の利下げペースの減速が示唆されたことで長期金利が上昇し、これを嫌気して株価は小幅に下落しました。2025年1月以降は、米国の雇用統計等の強い結果を受けた金利上昇を嫌気して軟調な推移となりましたが、トランプ大統領が巨額のAI関連投資を発表したことなどをを受けて投資家心理が改善し、上昇して当作成期末を迎えました。

○為替相場

為替相場は対円でおおむね上昇しました。

対円為替相場は、当作成期首より、米国金利の上昇や日銀による金融政策の維持などを背景に、円安となりました。2024年3月には、日銀がマイナス金利の解除など大規模な金融緩和の終了を発表したものの、日本の金融市場が他国・地域に比べて緩和的な環境が続く見通しなどから、円安基調が継続しました。その後も、過度な円安米ドル高進行に対して政府・日銀が為替介入を行いました。6月末まで円安基調が継続しました。7月に入ると、日銀が7月の金融政策決定会合において緩和的な金融政策を修正する観測が高まったことなどから、大幅に円高米ドル安が進行し、日銀が実際に利上げを決定した後も追加利上げへの警戒感がくすぶったことから、円高が大きく進行しました。その後も、米国金利の低下による日米金利差の縮小や自民党総裁選挙の結果などから円高基調が継続しましたが、10月に入ると、米国金利が大きく上昇したことなどで日米金利差の拡大が意識され、円安が大きく進行しました。11月半ば以降は、米国金利が低下に転じたことや日銀総裁が利上げを継続する方針を示したことなどから、円高に転じました。しかし12月に入ると、米国金利が上昇したことや日銀が金融政策決定会合において政策金利を据え置いたことなどから、円安が進行しました。2025年1月には、日銀が追加利上げを行う可能性が高まったことで円高に転じ、当作成期末を迎えました。

◆前作成期末における「今後の運用方針」

日本を含む世界の株式の中から「ゲームおよびeスポーツ」に関連すると考えられる企業を選定し、各銘柄のテーマ関連事業の売上高やテーマ関連事業売上高の総売上高に占める比率の見通し、テーマ関連銘柄としての代表性などを考慮して、ポートフォリオを構築します。

◆ポートフォリオについて

日本を含む世界の株式の中から「ゲームおよびeスポーツ」に関連すると考えられる企業を選定し、各銘柄のテーマ関連事業の売上高や

テーマ関連事業売上高の総売上高に占める比率の見通し、テーマ関連銘柄としての代表性などを考慮して、ポートフォリオを構築しました。個別銘柄では、APPROVIN CORP CLASS A (米国)、NINTENDO CO LTD-UNSPONS ADR (日本)、TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE (米国)などを組入上位としました。

◆ベンチマークとの差異について

当ファンドは運用の評価または目標基準となるベンチマークおよび参考指数を設けておりません。

《今後の運用方針》

日本を含む世界の株式の中から「ゲームおよびeスポーツ」に関連すると考えられる企業を選定し、各銘柄のテーマ関連事業の売上高やテーマ関連事業売上高の総売上高に占める比率の見通し、テーマ関連銘柄としての代表性などを考慮して、ポートフォリオを構築します。

■1万口当りの費用の明細

項 目	当 期
売買委託手数料 (株式)	30円 (30)
有価証券取引税 (株式)	9 (9)
その他費用 (保管費用) (その他)	16 (9) (6)
合 計	55

(注1) 費用の項目および算出法については前掲しております項目の概要をご参照ください。
(注2) 項目ごとに円未満を四捨五入してあります。

■主要な売買銘柄
株 式

(2024年1月31日から2025年1月30日まで)

当 期				期 付			
買		株 数		売		株 数	
銘 柄	株 数	金 額	平均単価	銘 柄	株 数	金 額	平均単価
APPROVIN CORP CLASS A (アメリカ)	13.1	131,236	10,018	APPROVIN CORP CLASS A (アメリカ)	8.67	298,411	34,418
SEA LTD-ADR (ケイマン諸島)	9.55	114,788	12,019	NVIDIA CORP (アメリカ)	3.26	228,345	70,044
37 INTERACTIVE ENTERTAINMENT NETWO (中国)	315	99,991	317	ADVANCED MICRO DEVICES (アメリカ)	5.6	131,647	23,508
KINGSOFT CORP LTD (ケイマン諸島)	143.6	82,973	577	37 INTERACTIVE ENTERTAINMENT NETWO (中国)	334	105,836	316
NETEASE INC (ケイマン諸島)	20.5	57,398	2,799	ASUSTEK COMPUTER INC (台湾)	37.7	97,165	2,577
CD PROJEKT SA (ポーランド)	7.1	52,574	7,404	MICRO-STAR INTERNATIONAL CO (台湾)	116	93,418	805
TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE (アメリカ)	1.4	38,088	27,206	LOGITECH INTERNATIONAL-REG (スイス)	6.22	82,650	13,287
カプコン	7.4	30,088	4,066	NINTENDO CO LTD-UNSPONS ADR (日本)	36.7	74,708	2,035
ELECTRONIC ARTS INC (アメリカ)	1.1	26,294	23,904	ELECTRONIC ARTS INC (アメリカ)	3.2	66,067	20,646
コナミグループ	2	23,907	11,953	KINGNET NETWORK CO LTD-A (中国)	291	52,932	181

(注1) 金額は受渡し代金。
(注2) 金額の単位未満は切捨て。

■売買および取引の状況
株 式

(2024年1月31日から2025年1月30日まで)

		買 付		売 付	
		株 数	金 額	株 数	金 額
国内		千株	千円	千株	千円
		(12.6 67)	(63,549 —)	38.7	76,290
外 国	アメリカ	百株 319.5 (117)	千アメリカ・ドル 2,282 (—)	百株 831.25	千アメリカ・ドル 6,776
	香港	百株 1,641 (—)	千香港・ドル 7,154 (—)	百株 240	千香港・ドル 4,900
	台湾	百株 — (—)	千台湾・ドル — (—)	百株 1,537	千台湾・ドル 39,897
	韓国	百株 2.5 (—)	千韓国・ウォン 68,897 (—)	百株 12	千韓国・ウォン 349,066
	中国	百株 4,100 (—)	千オフショア・人民元 5,694 (—)	百株 6,250	千オフショア・人民元 7,419
	ポーランド	百株 71 (—)	千ポーランド・ズロチ 1,368 (—)	百株 —	千ポーランド・ズロチ —

(注1) 金額は受渡し代金。
(注2) ()内は株式分割、合併等による増減分で、上段の数字には含まれておりません。
(注3) 金額の単位未満は切捨て。

■組入資産明細表

(1) 国内株式

銘 柄		期 首	当 期 末	
		株 数	株 数	評 価 額
		千株	千株	千円
機械 (6.2%)				
セガサミーホールディングス		14.3	9.6	29,097
電気機器 (42.9%)				
ソニーグループ		11.1	58.7	202,632
その他製品 (12.8%)				
バンダイナムコHLDGS		19.6	15.6	60,387
情報・通信業 (38.1%)				
コーエーテックモHD		21.9	—	—
カプコン		20.2	42.1	151,139
コナミグループ		—	2	29,030
合計	株 数、 金 額	87.1	128	472,286
	銘 柄 数 < 比 率 >	5銘柄	5銘柄	<17.7%>

(注1) 銘柄欄の()内は国内株式の評価総額に対する各業種の比率。
(注2) 合計欄の< >内は、純資産総額に対する評価額の比率。
(注3) 評価額の単位未満は切捨て。

(2) 外国株式

銘柄		期首	当	期末		業種等
		株数	株数	評価額		
				外貨建金額	邦貨換算金額	
		百株	百株	千アメリカ・ドル	千円	
(アメリカ)						
NINTENDO CO LTD-UNSPONS ADR		1, 213	879	1, 428	221, 055	コミュニケーション・サービス
SEA LTD-ADR		—	45. 5	554	85, 850	コミュニケーション・サービス
LOGITECH INTERNATIONAL-REG		62. 2	—	—	—	情報技術
UNITY SOFTWARE INC		74	—	—	—	情報技術
ROBLOX CORP -CLASS A		217	196	1, 373	212, 573	コミュニケーション・サービス
APPROVIN CORP CLASS A		—	44. 3	1, 622	251, 157	情報技術
NVIDIA CORP		27. 1	111. 5	1, 379	213, 453	情報技術
TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE		79	73. 25	1, 392	215, 489	コミュニケーション・サービス
ADVANCED MICRO DEVICES		93	42	492	76, 276	情報技術
ELECTRONIC ARTS INC		80. 8	59. 8	700	108, 371	コミュニケーション・サービス
アメリカ・ドル通貨計	株数、金額	1, 846. 1	1, 451. 35	8, 944	1, 384, 228	
	銘柄数＜比率＞	8銘柄	8銘柄		<52. 0%>	
		百株	百株	千香港・ドル	千円	
(香港)						
TENCENT HOLDINGS LTD		301	228	9, 147	181, 666	コミュニケーション・サービス
NETEASE INC		436	474	7, 631	151, 559	コミュニケーション・サービス
KINGSOFT CORP LTD		—	1, 436	5, 614	111, 509	コミュニケーション・サービス
香港・ドル通貨計	株数、金額	737	2, 138	22, 393	444, 735	
	銘柄数＜比率＞	2銘柄	3銘柄		<16. 7%>	

銘		柄	期 首	当	期 末		業 種 等
			株 数	株 数	評 価 額		
					外貨建金額	邦貨換算金額	
(台湾)			百株	百株	千台湾・ドル	千円	情報技術 情報技術
MICRO-STAR INTERNATIONAL CO		1, 160	—	—	—		
ASUSTEK COMPUTER INC		660	283	17, 178	81, 302		
台 湾 ・ ド ル 通 貨 計	株 数、 金 額	1, 820	283	17, 178	81, 302		
	銘 柄 数 < 比 率 >	2 銘柄	1 銘柄		<3.1%>		
(韓国)			百株	百株	千韓国・ウォン	千円	コミュニケーション・サービス
KRAFTON INC		44	34. 5	1, 183, 350	127, 091		
韓 国 ・ ウ ォ ン 通 貨 計	株 数、 金 額	44	34. 5	1, 183, 350	127, 091		
	銘 柄 数 < 比 率 >	1 銘柄	1 銘柄		<4.8%>		
(中国)			百株	百株	千オフショア・人民元	千円	コミュニケーション・サービス コミュニケーション・サービス
KINGNET NETWORK CO LTD-A		1, 960	—	—	—		
37 INTERACTIVE ENTERTAINMENT NETWO		2, 480	2, 290	3, 405	72, 509		
オフショア・人民元通貨計	株 数、 金 額	4, 440	2, 290	3, 405	72, 509		
	銘 柄 数 < 比 率 >	2 銘柄	1 銘柄		<2.7%>		
(ポーランド)			百株	百株	千ポーランド・ズロチ	千円	コミュニケーション・サービス
CD PROJEKT SA		—	71	1, 451	55, 765		
ポーランド・ズロチ通貨計	株 数、 金 額	—	71	1, 451	55, 765		
	銘 柄 数 < 比 率 >	—	1 銘柄		<2.1%>		
フ ァ ン ド 合 計	株 数、 金 額	8, 887. 1	6, 267. 85	—	2, 165, 633		
	銘 柄 数 < 比 率 >	15 銘柄	15 銘柄		<81.3%>		

(注 1) 邦貨換算金額は、期末の時価を対顧客直物電信売買相場の仲値をもとに投資信託協会が定める計算方法により算出されるレートで邦貨換算したものです。

(注 2) < >内は純資産総額に対する評価額の比率。

(注 3) 評価額の単位未満は切捨て。

■投資信託財産の構成

2025年 1月30日現在

項 目	当 期 末	
	評 価 額	比 率
	千円	%
株式	2,637,919	99.1
コール・ローン等、その他	24,370	0.9
投資信託財産総額	2,662,290	100.0

- (注1) 評価額の単位未満は切捨て。
- (注2) 外貨建資産は、期末の時価を対顧客直物電信売買相場の仲値をもとに投資信託協会が定める計算方法により算出されるレートで邦貨換算したものです。なお、1月30日における邦貨換算レートは、1アメリカ・ドル＝154.76円、1香港・ドル＝19.86円、1台湾・ドル＝4.732円、1イギリス・ポンド＝192.71円、1スイス・フラン＝170.76円、1スウェーデン・クローネ＝14.08円、100韓国・ウォン＝10.74円、1オフショア・人民元＝21.293円、1南アフリカ・ランド＝8.34円、1ポーランド・ズロチ＝38.407円、1ユーロ＝161.34円です。
- (注3) 当期末における外貨建純資産 (2,188,116千円) の投資信託財産総額 (2,662,290千円) に対する比率は、82.2%です。

■資産、負債、元本および基準価額の状況

2025年 1月30日現在

項 目	当 期 末
(A) 資産	2,662,290,805円
コール・ローン等	24,370,840
株式 (評価額)	2,637,919,965
(B) 負債	—
(C) 純資産総額 (A－B)	2,662,290,805
元本	923,813,575
次期繰越損益金	1,738,477,230
(D) 受益権総口数	923,813,575口
1万口当り基準価額 (C／D)	28,818円

- * 期首における元本額は1,302,896,196円、当作成期間中における追加設定元本額は62,130,375円、同解約元本額は441,212,996円です。
- * 当期末における当マザーファンドを投資対象とする投資信託の元本額：
- iFreeActive ゲーム& e スポーツ 770,153,572円
- ゲーム& e スポーツ・オープン 153,660,003円
- * 当期末の計算口数当りの純資産額は28,818円です。

■損益の状況

当期 自 2024年 1月31日 至 2025年 1月30日

項 目	当 期
(A) 配当等収益	25,788,493円
受取配当金	25,011,943
受取利息	776,594
その他収益金	5
支払利息	△ 49
(B) 有価証券売買損益	977,208,039
売買益	1,157,125,815
売買損	△ 179,917,776
(C) その他費用	△ 1,750,293
(D) 当期損益金 (A＋B＋C)	1,001,246,239
(E) 前期繰越損益金	1,222,859,370
(F) 解約差損益金	△ 567,971,004
(G) 追加信託差損益金	82,342,625
(H) 合計 (D＋E＋F＋G)	1,738,477,230
次期繰越損益金 (H)	1,738,477,230

- (注1) 解約差損益金とは、一部解約時の解約価額と元本との差額をいい、元本を下回る場合は利益として、上回る場合は損失として処理されます。
- (注2) 追加信託差損益金とは、追加信託金と元本との差額をいい、元本を下回る場合は損失として、上回る場合は利益として処理されます。